

Ludiwine Zou

UX/UI Designer

Compétences

UX & Research

Atelier de Co-Design, Interview (FR & EN), Test Utilisateur, Shadowing, Personae, User Journey, Flowchart, Zoning, Wireframes, Mindmap et Prototypage

Gestion de projet (Agile)

Shortcut, Redmine, Jira, Trello, Slite et Notion

Design (Outils)

Figma, Sketch, Abstract, Adobe XD, Zeplin, InVision, Marvel App, Protopie, Whimsical et la suite Adobe

Web

HTML, CSS, JavaScript, PHP et Wordpress

3D

Unreal Engine, Blender et Unity

Langues

Français - Langue Natale
Anglais - Courant

Centres d'intérêt

Publication d'un fanzine de robotique en mars 2019

Développement d'un environnement 3D interactif sur Unreal Engine depuis janvier 2021

Collectionneuse de consoles de jeux vidéos rétro et de robots

Expériences

Conceptrice 3D et Créatrice Audiovisuelle - Freelance

Depuis Septembre 2022

Création de contenus stratégiques pour les marques (Clients: Rakuten, JamGG). Conception de personnages et d'éléments 3D sur Blender et UE5.

UX/UI Designer - Agorapulse

Juillet 2021 à mars 2023

Design de la partie Reporting/ROI du produit. Process de research en anglais et analyse des besoins. Développement d'un design system commun pour l'ensemble des designers des squads.

UX Designer - Qare

Septembre 2020 à février 2021

Développement de l'application mobile de santé mentale Mon Sherpa. Analyse des besoins et conception de nouvelles features.

Product Designer UX/UI - Le Figaro

Juillet 2019 à septembre 2020

Conception d'un CMS pour les journalistes du Figaro. Évolution du produit en mode agile. Développement d'un design system.

UX Researcher - Télécom ParisTech (alternance)

Décembre 2018 à mai 2019

Pratique du co-design à la bibliothèque Sainte-Geneviève en étant rattachée au laboratoire de recherche en ergonomie de ParisTech.

UX/UI Designer - SmartAngels (alternance)

Septembre 2016 à avril 2017

Conception et déploiement du produit et de son design system. Réflexion autour de la navigation ainsi que du responsive.

Interventions

Jury UX Design - Campus Fonderie de l'Image

Juillet 2020 & juillet 2021

Intervenante UX Design - ESME-Sudria

Février 2020

Intervenante UX / Ergonome IHM - Télécom ParisTech

Mars 2019

Formations

Master I en Psychologie - Ergonomie : Travail, Formation et Vie Quotidienne

Septembre 2018 à juin 2019

Université Paris VIII

Master II (Titre RNCP niv I) en Design Interactif

Octobre 2013 à juillet 2018

e-artsup Paris, école de création numérique
Diplôme reçu mention très bien

Certifications

NNG course #3: Information Architecture

Août 2022

Nielsen Norman Group (100% success)

NNG course #2: Journey Mapping

Juillet 2022

Nielsen Norman Group (97% success)

NNG course #1: Human Mind And Usability

Juillet 2022

Nielsen Norman Group (100% success)

Digital Entrepreneurship Certificate

Mai 2016

HEC Paris

Contact

Mail - ludiwinezou@gmail.com

Téléphone - 06.59.76.91.04

www.ludiwinezou.com

